

NOM DU PERSONNAGE

Victor Hayes

PE GAGNÉS

PE AVANT PROCHAIN NIVEAU

ORIGINE

Habitant d'abri

NIVEAU

1

FORCE

4

PERCEPTION

8

ENDURANCE

5

CHARISME

5

INTELLIGENCE

5

AGILITÉ

7

CHANCE

6

COMPÉTENCES

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PER]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Armes de corps à corps [FOR]	<input type="checkbox"/>	2
Armes légères [AGI]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Armes lourdes [END]	<input type="checkbox"/>	
Athlétisme [FOR]	<input type="checkbox"/>	2
Crochetage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Discours [CHR]	<input type="checkbox"/>	
Discrétion [AGI]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Explosifs [PER]	<input type="checkbox"/>	1
Mains nues [FOR]	<input type="checkbox"/>	
Médecine [INT]	<input type="checkbox"/>	
Pilotage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Projectiles [AGI]	<input type="checkbox"/>	3
Réparation [INT]	<input type="checkbox"/>	
Sciences [INT]	<input type="checkbox"/>	
Survie [END]	<input type="checkbox"/>	3
Troc [CHR]	<input type="checkbox"/>	

COMBAT

DÉGÂTS AU CÂC

DÉFENSE

1

INITIATIVE

15

POINTS DE CHANCE

RD POISON

TÊTE (1-2)

RD bal.	2	RD rad.	
RD Én.		PV	

POINTS DE VIE

PV max 11

PV actuels

BRAS GAUCHE (9-11)

RD bal.	2	RD rad.	2
RD Én.	1	PV	

BRAS DROIT (12-14)

RD bal.	2	RD rad.	2
RD Én.	1	PV	

BUSTE (3-8)

RD bal.	2	RD rad.	2
RD Én.	1	PV	






JAMBE GAUCHE (15-17)

RD bal.	2	RD rad.	2
RD Én.	1	PV	

JAMBE DROITE (18-20)

RD bal.	2	RD rad.	2
RD Én.	1	PV	

ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
Fusil Laser	Armes à énergie		<input type="checkbox"/>	4 	Perforant 2	En.	2	M	Deux mains	CàF	
Matraque	Armes de càc		<input type="checkbox"/>	3 		Bal.		CàC			
Pistolet 10mm	Armes légères		<input type="checkbox"/>	4 		Bal.	2	C	Fiable, Combat rapproché	10 mm	
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								

APTITUDES ET TRAITS

[illegible][illegible][illegible]